

Handleiding route maken met Google Maps

In dit document vindt u een stappenplan voor het gebruik van de Google Maps, waarmee u de route kunt intekenen op een kaart voor uw evenement.

Stap 1. Ga naar https://www.google.nl/maps

Begin bij het startpunt van de route en type dit in de zoekbalk. In dit voorbeeld gebruiken wij het gemeentehuis van Maasdam, Sportlaan 22, als beginpunt.



Figuur 1.1 Startpunt route

Stap 2. Kies een eindbestemming of vertrekpunt

In het menu aan de linkerzijde kunt u een route kiezen naar de bestemming. Klik hierop en er verschijnt een nieuw menu met de mogelijkheid om een eindbestemming of startpunt te selecteren. Ook kunt u hier de vervoerswijze (lopend, fietsend, met de auto etc.) kiezen. Google stelt daarna automatisch een route voor.



Figuur 1.2 Vertrekpunt en vervoerswijze



gemeente Hoeksche Waard



Figuur 1.3 Vertrekpunt met route naar eindbestemming

Stap 3. Pas de route aan

Google Maps laat nu automatisch de snelste route zien. Deze route kunt u wijzigen.

- 1. Ga op het punt van de route staan die gewijzigd moet worden en klik hierop.
- 2. Sleep de lijn naar het gewenste punt. Er ontstaat een nieuwe route.
- 3. Er verschijnt een dikker bolletje. Dit is een zogenoemde 'waypoint'; een plek waaraan u de route vastpint.

In onderstaand voorbeeld hebben de route verlegd langs de Hoeksedijk en het wandelgebied langs de Boezem vliet door 4 waypoints toe te voegen.



Figuur 1.4 Gewijzigde route



gemeente Hoeksche Waard

Stap 4. Vertrekpunt is hetzelfde als eindbestemming

Net zoals u de route kunt wijzigen, uitgelegd in stap 3, kunt u ook de bestemming verplaatsen. Indien het eindpunt hetzelfde is als het vertrekpunt, kunt u het eindpunt naar het beginpunt slepen. Doordit te doen, ontstaat onderstaande route. Ook kunt u weer de route aanpassen.



Figuur 1.5 Route met hetzelfde vertrek- en eindpunt

Stap 5. De route opslaan

Om de kaart met route op te slaan, heeft ueen programma nodig zoals Microsoft Word of Microsoft Paint.

- 1. Maak een printscreen van de route door de knoppen PrtScn/PrtSCin te drukken.
- 2. Plak deze printscreen in Microsoft Word of Paint door Ctrl + V in te drukken.
- 3. U ziet nu het complete scherm. U kunt eventueel de afbeelding bewerken door de zijkanten bij te snijden.



Figuur 1.6 Printscreen maken





Nadat u uw scherm gekopieerd heeft naar Microsoft Paint, kunt u een afbeelding maken van hetgeen u wilt.

- 1. Klik op de optie 'selecteren' (zie figuur 1.7).
- 2. Creëer een vak op de tekening ter grootte van de afbeelding die u wilt.
- 3. Kopieer het geselecteerde gedeelte naar een Word-bestand. In dit bestand kunt u de tekening toelichten om uw aanvraag te verhelderen.

1 II	? (" =	Naamloos - Paint			
Bestand	Start	Beeld			
Plakken	Knippen	Selecteren Z Bijsnijden Selecteren Z Draalen	/ 10 A	✓ へんの口口広ム・「Contour・ へんののの公台・▲ Opvulling* や☆☆ワロロ・	Lijndikte
Kler	nbord	Atbeelding	Extra	Vormen	

Figuur 1.7 Maken van een afbeelding in Paint